



Ballpark Freudenau

Ground Rules: Baseball Field

General & Fences

- In general, the baseball field is fully enclosed. If the ball goes under, over, or through any of the fencing, then the ball is dead.
- 1B line: The containers and scoreboard shall be treated like a normal fence and therefore are in play.
- 3B line: If a ball strikes any of the trees, then it is considered dead.

Outfield

- In left- and right field the light poles are inside the home run fence in fair territory and are therefore considered in play. The orange padding on the light poles in left- and right field is in play except if the ball is stuck or goes into padding from the top (ground rule double).
- In left- and right field the foul poles are inside the outfield fence and are therefore considered in play. If a ball hits the foul pole, then it is a fair ball.
- If a batted ball lands on the roof of the 1st-base softball dugout located in left-center field, or remains on the roof, it is a ground-rule double.

Dugouts

- Any ball that bounces off of either dugout wall is in play.
- 1B dugout: There is an imaginary line at the entrance where the concrete floor of the dugout begins. If the ball crosses this line, then it is dead.
- 3B dugout: There are imaginary lines at both entrances where the concrete floor of the dugout begins. If the ball crosses either of these lines, then it is dead.

Homerun

- The two light poles in fair territory are both in play. If a batted ball makes contact with a pole above the homerun marking, then it is a homerun.
- The left field foul pole is in play. If a batted ball makes contact with the pole above the homerun marking, then it is a homerun.
- Although the fences have different heights, if a batted ball is hit over the outfield fence in fair territory, then it is a homerun.
- If a batted ball strikes a tree behind the outfield fence (e.g. right field), then it is a homerun. If the ball strikes a tree or branch that hangs below the outfield fence and remains in the field, then it is in play. If the ball strikes a tree or branch below the outfield fence and bounces over the homerun marking, then it is a ground rule double.



Ballpark Freudenau Ground Rules (DEU)

Allgemeines & Zäune

- Das Baseballfeld ist vollständig umzäunt. Geht der Ball unter, über oder durch den Zaun, ist der Ball „dead“.
- 1B-Linie → Die Container und die Anzeigetafel gelten wie ein normaler Zaun und sind im Spiel.
- 3B-Linie → Trifft ein Ball einen der Bäume, ist der Ball „dead“.

Outfield

- Die Flutlichtmasten in Left und Right Field stehen innerhalb des Home-Run-Zauns im Fair Territory und sind im Spiel.
- Die orangefarbene Polsterung ist ebenfalls im Spiel — außer der Ball bleibt oben stecken oder geht von oben hinein → Ground-Rule Double.
- Die Foul Poles in Left und Right Field stehen ebenfalls innerhalb des Zauns und sind im Spiel.
- Trifft ein Ball den Foul Pole, ist er fair.
- Wird ein Ball auf das Dach des 1st-Base-Softball-Dugouts im Left-Center-Field geschlagen oder bleibt dort liegen, ist dies ein Ground-Rule Double.

Dugouts

- Jeder Ball, der von einer Dugout-Wand zurückspringt, ist im Spiel.
- 1B-Dugout: Eine imaginäre Linie markiert den Beginn des Betonbodens. Überquert der Ball diese Linie, ist er „dead“.
- 3B-Dugout: Es gibt zwei imaginäre Linien an beiden Eingängen. Überquert der Ball eine dieser Linien, ist er „dead“.

Homerun-Regeln

- Die beiden Flutlichtmasten im Fair Territory sind im Spiel.
- Trifft ein Ball den Mast oberhalb der Home-Run-Markierung → Homerun.
- Der Left-Field-Foul-Pole ist im Spiel.
- Trifft ein Ball den Pole oberhalb der Markierung → Homerun.
- Geht ein Ball in Fair Territory über den Outfield-Zaun → Homerun.
- Trifft ein Ball einen Baum hinter dem Outfield-Zaun → Homerun.
- Trifft ein Ball einen Ast unterhalb des Zauns und bleibt im Feld → Ball im Spiel.
- Trifft ein Ball einen Ast unterhalb des Zauns und springt über die HR-Markierung → Ground-Rule Double.