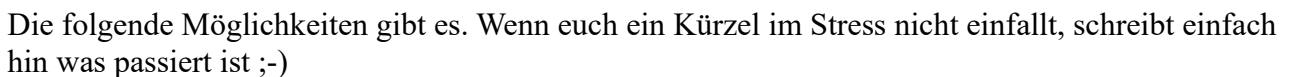


Vereinfacht ausgedrückt, man schreibt immer ins Eck wie die Batter bzw. Runner die nächste Base erreichen. Dh. rechts/unten wird notiert wie der Batter auf die First Base kommt. Hier als Beispiel einen Base on Balls (BB)



FC ... Fielders Choice - Fielder spielen nicht auf den Batter sondern versuchen ein Out auf einer anderen Base

Wenn ein Batter scort - also die Homeplate erreicht wird notiert, wer ihn heimgeschlagen hat. Ist dabei egal, ob es durch einen Walk war oder wirklich durch einen Schlag. Man schreibt den Lineupspot des Batter ins Eck, der ihn heimgebracht hat. Das würde dann beispielsweise so aussehen.

Der Batter im Lineupspot 5 kommt durch Double auf die 2nd Base und erreicht durch das Single vom Batter im Lineupspot 6 die Homeplate. Dadurch weiß man, dass Batter 6 einen RBI bekommt.

Wie geht der Batter out bevor er die erste Base erreicht bzw. Defensestatistiken

Im Prinzip gibt es nur drei Möglichkeiten. Das entsprechende einfach unters X schreiben.

K ... Strikeout

F ... Flyout

G ... Groundout



Defense/Pitcher

Wäre toll, wenn ihr das alles auch machen könnt, wenn die Gegner schlagen. Weil dann hätten wir auch gleich unsere Pitcher abgedeckt, und wir können eine Mini-Variante in Richtung Earned Run Average (die wichtigste Statistik für Pitcher) machen.

Einzig wichtige dabei ist, dass noch die Auswechslung der Pitcher (ähnlich der der Batter, kommt später noch) mit einem fetten Strich (mit Flügel :-)) gekennzeichnet wird. Das aber auf dem jeweils anderen Blatt, damit man sieht welche Batter bei welchem Pitcher geschlagen haben. Das heißt wenn wir den Pitcher wechseln, wird der fette Strich mit Flügel als Querbalken bei den Gegnern eingezeichnet.

	Nr	Name (Gast)	Po	1	2
1	12	Dietrich, Yosi	1B	●	●
2	18	Demme, Lou	1B	X	○
3	9	Chris, Julian	SS	●	X
4	54	Bretter, Paul	1B	●	○

In dem Beispiel war die Auswechslung im zweiten Inning nach dem Batter im Lineupspot 2. Die Auswechslungen können natürlich auch vor einem Inning passieren (= der Normalfall). Dann auch entsprechend vor dem nächsten Batter der schlägt. Übrigens: die Flügel trägt man ein, weil bei dem Wechsel ein Pitcher beteiligt war (können theoretisch bei dem Wechsel ja alle neun bzw. zehn Feldpositionen getauscht werden), wenn es euch Spaß macht könnt ihr auch die anderen Wechsel mit einem fetten Querbalken eintragen, also auch wenn "nur" zb der Leftfielder und First Baseman gewechselt wird. Dann eben ohne Flügel.

Defensepositionen

Das sind die Kürzel für die Feldpositionen (siehe Screenshot), also 1 = Pitcher, 2 = Catcher usw. In der U10 spielen 10 Spieler, da würde der vierte Outfielder einfach die 10 bekommen. Ihr könnt aber auch gerne immer die Positionen hinschreiben, also P für Pitcher, 2B für Second Baseman - was für euch einfacher ist.



Je nachdem wer die Outs oder Error macht, werden zusätzlich die Feldpositionen notiert. Dadurch können wir Putouts, Assists und "leider" auch Errors vergeben. Hier Beispiele dafür:



Flyout gefangen durch Second Baseman



Groundout Short Stop wirft zu First Baseman / für die Pros unter euch - es reicht 63 bei Groundouts zu schreiben. Mit "G" ist es vielleicht einfacher am Anfang ;-)



Das kann kombiniert werden, um auch Outs auf Base zu bekommen. In dem Beispiel ist der erste Batter durch Single auf die First Base gekommen. Der zweite Batter hat einen Groundball zum Shortstop geschlagen, der zum Second Baseman wirft um den ersten Batter out zu bekommen. Der zweite Batter ist dadurch durch Fielders Choice auf Base.



Batter erreicht First Base weil Third Baseman einen Error begeht (einfachen Ball durchlässt oder verwirft)

Auswechslungen

Bei Auswechslungen einfach einen fetten Strich zwischen den Innings/Plate Appearances machen. Dann sieht man schnell, die PA bis zum ersten fetten Strich waren vom ersten Batter, die danach vom zweiten bzw. wenn es drei in dem Lineupspot gab dann nur die zwischen dem ersten und zweiten fetten Strich usw.

A snippet of a handwritten baseball scorebook. It shows two rows of player names and positions. A thick red vertical line is drawn between the two rows, indicating a substitution. The first row has 'Häcker' and 'C'. The second row has 'Häcker' and 'C'. There are 'X' marks in the columns to the right of the line.

Runner auf den Bases (ab U12)

Ab U12 können Runner auch durch Stolen Base oder Wild Pitches/Passed Balls vorrücken. Dafür wird einfach ins Eck das entsprechende geschrieben.

WP ... Wild Pitch (Ball fliegt beim Catcher vorbei und deswegen rennt der Batter zur nächsten Base)

PB ... Passed Ball (wenn der Pitch genau auf den Catcher war und eigentlich leicht zu fangen, aber der Catcher ihn durchlässt - wäre sonst unfair dem Pitcher einen Wild Pitch anzukreiden ;-)

Achtung: wenn der Ball vor dem Catcher am Boden aufkommt, ist es immer ein Wild Pitch, auch wenn der Catcher den Ball hätte blocken müssen!

SB ... Stolen Base

CS ... falls der Catcher den Runner auswirft

Beispiele



Könnte dann in Summe so aussehen, wenn der Runner heimkommt :-)

